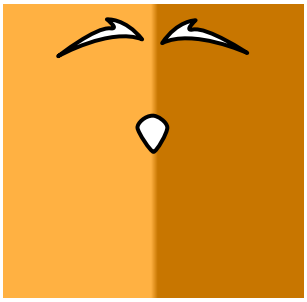
J'aimerais apprendre...

Salut !

Bonjour m'sieur.

Je m'appelle Cénovice[1]. Je débarque de nulle part et j'ai besoin d'apprendre 2 ou 3 choses en informatique.

D'accord.



Avant tout, et ce sera ta première leçon, ici on ne se vouvoie pas ! En effet, notre école n'est pas un centre d'endoctrinement néo-libérale.

Penses-tu pouvoir t'y adapter ?

Je pense que oui !

Dis-m’en plus sur toi et sur ton enseignement ?

Je m'appelle Owl, George Owl[2)]. Je n'ai pas d'age. Je vis à Virtualsburg, au cœur d'internet. Je suis un hacker et c'est moi qui me chargerai de te former. Mon enseignement se fera page par page où je tenterai de ne t'enseigner qu'une seule chose simple ou un principe simple sur chacune d'entre elles.

Mon cours se fera sous la forme de discussion. Nous progresserons en partant de simples informations générales mélangées avec de l'histoire. Cela te permettra d'entrer dans ce monde de l'informatique et te permettra de comprendre certaines bases. Progressivement, nous entrerons dans des choses plus concrètes. Il y aura toujours des informations générales et de l'histoire. Une partie de cet enseignement sera spécifiquement orientée sur l'utilisation des “Wikis” et plus particulièrement sur l'utilisation du logiciel “DokuWiki” qui est le logiciel utilisé pour te présenter ce cours. Cela sera nécessaire, car à un certain moment il te sera demandé d'interagir. En effet, il y a de la théorie, mais il faudra aussi faire un peu de pratique. Mes cours s'agrémenteront aussi d'illustrations, de références, de vidéos et j'inviterai même d'autres intervenants afin de le rendre plus ludique et attrayant. Cette formation sera relativement longue, mais elle sera très riche. Aussi, je compte sur toi pour noter les choses que j'aurais mal expliqué ou que tu aurais mal compris afin que je puisse améliorer ce cours. Les premières interactions viendront plus tard, il te faut donc noter tes questions avec les références pour que tu puisses, le moment venu, m'exposer les parties à reprendre. L’enchainement des pages et des chapitres suit une certaine logique. Je te recommande vivement de bien suivre ce cours dans l'ordre qui t'es présenté.

J'espère que tu apprécieras et que tout cela te sera réellement utile. Note que ce cours est d'abord fait pour ton éducation personnelle et ta gestion de l'informatique à titre privé. Cependant, l'informatique, ses bases et son fonctionnement sont rigoureusement les mêmes partout. Donc tout ce qui te sera présenté sera aussi valable dans ton milieu professionnel.

La première chose, qui sera la plus difficile, sera de te faire oublier les dogmes qui t'auront été inculqués par les écoles, les mauvaises pratiques, les idées reçues et la publicité afin de revenir dans le monde bien réel et extrêmement concret de ce domaine bel et bien scientifique qu'est l'informatique. Il te faudra oublier tout cela pour pouvoir apprendre ce que je t'enseignerai et être capable de penser de manière juste et avec des éléments bien réels, car actuellement, l'informatique est de plus en plus pensée sur des fantasmes qui aboutissent, par exemple, à des décisions politiques de plus en plus stupides dans ce domaine. Il faut se rendre compte que cela se chiffre en milliards d'argent publique. Il n'y a rien d'anodin lorsque l'on touche à l'informatique et ne pas être capable de prendre de bonnes décisions par l'absence de connaissances du sujet a de graves conséquences !

WAW, cela risque de faire beaucoup de travail !

Je ne serai jamais suffisamment prêt pour cela, mais je me jette à l'eau !

Par ailleurs, si ton enseignement est aussi ludique et rigolo que cette introduction, je pourrai apprendre plus facilement. Pi, si je me suis tourné vers toi, c'est que je pense que tu m'enseigneras des choses vraiment utiles et intéressantes.

Méfie-toi gamin, tu sautes dans l'inconnu !

Bon, dans la première partie, tu n'auras pas à interagir. Ce sera essentiellement de la lecture. Néanmoins, pour cet apprentissage, je t'invite à te munir d'un **cahier** et d'un **crayon** (ou d'un stylo) pour prendre des notes. Ces notes te seront nécessaires pour la suite de ton apprentissage. N'hésite pas à utiliser des couleurs et à faire des dessins pour illustrer ce que tu vas apprendre.

Dis, je peux te présenter à des copains ? Y a-t-il des restrictions pour bénéficier de ton enseignement ?

Oui, tu peux faire venir tous tes copains ! Il s'agit ici d'un enseignement, il est donc tout naturel que celui-ci soit sous licence libre. Ainsi, sauf mention contraire, le contenu de cette formation est placé sous les termes de la Licence Creative Commons *Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions* (version 4.0 ou ultérieure) *International* (CC BY-SA 4.0) et/ou la *Licence de documentation libre de GNU* (version 1.3 ou ultérieure) publiée par la Free Software Foundation ; sans section inaltérable, sans texte de première page de couverture et sans texte de dernière page de couverture (GNU FDL 1.3). Note

que les images proviennent, pour la plupart d'entre-elles, du site https://openclipart.org et qu'elles sont sous licence CC0 1.0 Universel, donc versées dans le domaine public.

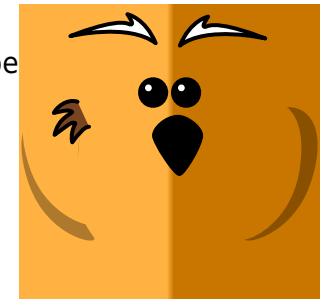
Il y a donc effectivement une minime restriction si tu veux reprendre ce cours à ton compte pour le partager. Il te faudra simplement mentionner les auteurs et mettre ta version sous la ou les mêmes licences pour la partager. Par ailleurs, partager ce que tu as bénéficié sous les mêmes conditions est une marque de respect envers ceux qui utiliseront ta version. Ne pas le faire serait une marque de mépris envers eux. Ces conditions, qui s'appuient sur la législation, imposent un cercle vertueux solidaire et la liberté de chacun en maintenant le respect et l'égalité entre tous.

Il n'y a aucune autre restriction d'accès. Ce cours est gratuit pour le rendre accessible à tous. Il n'y a pas de discrimination d'age, de sexe, d'orientation sexuelle, de couleur de peau et autres absurdités de ce genre. Seules les personnes irrespectueuses d'autrui pourraient être exclues des interactions. Je n'ai pas de temps à perdre avec eux. Cependant, elles auront toujours accès à la lecture.

Note que ces aspects légaux feront également partie de ton enseignement.

C'est libre et vertueux ! Cela n'est-il pas en contradiction avec le monde capitaliste et égoïste dans lequel nous vivons ?

Si, complètement. C'est pour cette raison qu'il est si important de changer ce modèle qui se base sur la tyrannie et le mensonge. Chaque initiative de ce type est donc essentielle et à un impact sur notre monde.



Oui, je comprends bien. Y a-t-il encore des éléments que je dois connaître ?

Oui, toujours sur le plan législatif, puisqu'il s'agit d'un enseignement, l'art. 19, al. 1, let. b LDA de la législation suisse s'applique. Cette loi permet, dans une certaine mesure, d'utiliser légalement des “œuvres” soumises au droit d'auteur. Les possibles éléments sous le coup de cet article de loi ne sont donc pas commercialisables et sont strictement réservés à cet enseignement.

Je ne savais pas que cela était possible.

Bon, pour finir, j'ai encore besoin de connaître les auteurs si je souhaite exporter et partager cet enseignement en respectant la licence de ce cours.

Je vois que tu es attentif à ce que je te dis. En effet, tu en auras besoin !

Voici donc la liste des auteurs et contributeurs :

Auteur fondateur	Alain COCHARD	contact@webmust.ch	depuis mars 2024
Correcteur	Emma		depuis mars 2024
			Dernière mise à jour le 11 septembre 2024

Bon, ceci étant dit, es-tu prêt à plonger dans le monde de l'informatique ? Clique ici pour commencer !

1)

Cénovice : Un jeu de mots en référence au *Cenovis* et pour signifier que l'élève est un *novice*.
Le **Cenovis** (du latin *cenare*, “manger”, et *vis*, “force”) est une marque suisse de pâte à tartiner à base d'extrait de levure. Il est riche en vitamine B1 et entièrement à base végétale (les autres ingrédients sont de l'extrait de légumes).
Un **novice** est une personne qui manque d'expérience dans la pratique d'un art, d'une activité, dans l'exercice d'une profession. Il commence alors une période de formation par un enseignement et/ou un apprentissage.
Donc **Cénovice** renvoi à un débutant qui mange avec force son enseignement.

2)

Owl : Hibou en anglais.
George Owl est un clin d'œil à l'écrivain George Orwell (ou Eric Arthur Blair de son vrai nom).

From:
https://webmust.ch/ - **Webmust formation**

Permanent link:
https://webmust.ch/fr/index

Last update: **15.09.2024 @ 16:01**